

Wolosz András



anwolosz@gmail.com

+36 20 312 3343

Portfólió: anwolosz.hu



## Munkatapasztalat

2024- **NNG Kft.**  
C++ fejlesztő  
Feladatok: GPS navigációs szoftverek konfigurálása, karbantartása, személyre szabása.  
C++ és Java kódok egyidejű debugolása. Android emulátor futtatása.

## Szakmai gyakorlat

2021 **Nyelvtudományi Kutatóközpont, Nyelvtechnológiai Kutatócsoport**  
Gyakornok  
Feladatok: Magyar nyelvű Wikipédia XML parse-olása, szövegtisztítás, adatbázis-építés,  
adatok előkészítése training datának RoBERTa modellre.

## Tanulmányok

2021–2024 **Eötvös Loránd Tudományegyetem, Informatikai Kar**  
Programtervező informatikus mesterképzési szak (MSc),  
Szoftvertechnológia specializáció

### Diplomamunka

*Sejtautomata szabályok klaszterezése az általuk generált textúrák alapján*

A diplomamunka textúraanalízis segítségével nyer ki vizuális tulajdonságokat automata állapotokból. Ezeket a tulajdonságokat felhasználva történik a generáló szabályok klaszterezése. A textúrák kiértékelése SSIM és GLCM eszközökkel történik.

### Erasmus+ program

Vilnius University, Litvánia

Az ösztöndíj elnyerésével a kriptográfiai és robotikai kurzusok mellett lehetőségem nyílt gyakorolni az angol nyelvet a mindennapokban. Megismerkedtem Európa több nagyvárosával, valamint nemzetközi ismeretségeket kötöttem.

### Demonstrátori program

Oktatói munka hallgatóként az egyetemen

Oktatott tárgyak: Számítógépes rendszerek (Linux, bash), Web-fejlesztés (HTML, CSS)

2018–2021 **Eötvös Loránd Tudományegyetem, Informatikai Kar**  
Programtervező informatikus alapképzési szak (BSc)

### Szakedolgozat

*Körökre osztott társasjátékokat megvalósító webalkalmazás*

A szakedolgozat egy webalkalmazást valósít meg, amellyel valós időben, körökre osztott társasjátékokat lehet játszani regisztrált felhasználóknak. A szakedolgozat REST API programként épül fel. A frontend rész HTML és JS (Angular) alapú, a backend PHP (Laravel).

## Informatikai ismeretek

OOB	C++ Python3 (pip, numpy, matplotlib) Java (Android)
WEB	JS, TS, HTML, CSS, PHP Node.js, Vue.js, Angular, Laravel, Bootstrap, Socket.IO
VCS	Git, Mercurial GitHub, TortoiseHg
OS	Linux, Bash, SSH
EGYÉB	Visual Studio, Android Studio, Jira, Latex, Microsoft Office, GIMP

## Nyelvi készségek

ANGOL | Tárgyalási szint – ECL B2 nyelvvizsga

## Jogosítvány

B kategória

## Hobbi projektek

- A [synopticus.org](https://synopticus.org) irodalmi források párhuzamos összehasonlítását teszi lehetővé. A fejlesztés során a fő kihívás a nagy mennyiségű szöveg megjelenítése egy oldalon, valamint a komplex URL-ek kezelése volt. A repo tartalmaz egy wiki oldalt, CI-t, CD-t, lint ellenőrzést és automatikus kódformázást. A megvalósítás Vue.js keretrendszerrel történt.
- Socket.IO kommunikáción alapuló Gomoku és Carnak kétszemélyes társasjátékokat implementáltam webböngészőre. A megjelenítés Vue.js segítségével történik.
- Az N-dimenziós tórusz adatszerkezetet megvalósító npm package-em elérhető a [www.npmjs.com/package/n-torus](https://www.npmjs.com/package/n-torus) linken.
- Négy színű Conway's Game of Life (Quadlife) sejtautomatát implementáltam vanilla JS és HTML segítségével.
- Több Point and Click kalandjátékot készítettem.

## Érdeklődési kör

Szabadidőmben gitározni és olvasni szoktam. Szívesen fejtek meg különböző logikai játékokat, Rubik-kockákat. A kollégiumban társasjátéklklubot és könyvklubot alapítottam.